

INFORMAZIONI PERSONALI Antonino Tocco


 [REDACTED]
 [REDACTED]
 entonytocco@gmail.com

Sesso Maschile | Data di nascita 12/11/1990 | Nazionalità Italiana

ESPERIENZA PROFESSIONALE

Agosto 2015 - Attuale

FREELANCE SOFTWARE DEVELOPER

Tocco Antonino, Via dei Normanni,76, San Giuseppe Jato 90048, PA,
<http://www.entonytocco.com>

- Sviluppo di applicazioni mobile Android ed iOS utilizzando SDK Native, React Native e Flutter
- Sviluppo di web application utilizzando React.js
- Sviluppo di applicazioni per l'IoT, Wearable
- Sviluppo di app web based per browser, Set-Top Box, SmartTV, Chromecast e dispositivi mobile
- Sviluppo backend con implementazione di API Rest con svariate tecnologie tra cui Node.js, Ruby on Rails, Php e Python
- Utilizzo di RDMBS MySql, PostgreSQL e NoSQL, MongoDB e Redis
- Realizzazione di architetture a microservizi utilizzando AWS Lambda, Google Cloud Functions e Firebase
- Sviluppo di applicazioni che utilizzano tecniche di machine learning per l'object classification e detection utilizzando PyTorch e Tensorflow

Attività o settore Informatica, Sviluppo Software

Giugno 2015 – Luglio 2015

SOFTWARE DEVELOPER presso TOC MEDIASET

Archimedia S.r.l, Via Cavour, 8, 20851, Lissone <http://www.archimediaweb.it> Attività di sviluppo software cross platform (Web, Widget TV, Top Box) per il prodotto di punta del cliente Mediaset Premium (Premium Play). Utilizzo di tecnologie web quali html,css,javascript con framework angular.js ed ember.js.

Attività o settore Informatica, Sviluppo Software

Luglio 2013 – Agosto 2014

WEB DEVELOPER , SEO E SOCIAL NETWORK MANAGER

Jato Travel World, Via Roma 125,90040,San Cipirello <http://www.jatotravel.it>

- Creazione e ,manutenzione del nuovo sito web, sviluppo di contenuti ed attività di posizionamento organico sui motori di ricerca e promozione sui social network

Attività o settore Informatica, Web marketing

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Settembre 2009 – Marzo 2015

Dottore in Informatica

Università degli Studi di Palermo

Settembre 2004 – Luglio 2009

- Questo corso di studi mi ha dato la possibilità di acquisire ottime conoscenze in ambito informatico. Ho avuto la possibilità di sviluppare un forma mentis molto flessibile ed adatta al problem solving ed una logica di programmazione orientata a vari paradigmi ed indipendente dalle tecnologie utilizzate. Sono riuscito anche ad apprendere vari linguaggi tra cui C, Java, Matlab, Flex e Byson.

Diploma di maturità scientifica

Liceo Scientifico E.Basile.Corso Umberto I, 90048,San Giuseppe Jato, Palermo

- Questo corso di studi è stato decisivo per lo sviluppo del mio metodo di studio che è stato essenziale per gli studi successivi. Ho sviluppato una grande logica grazie alle materie scientifiche e alla risoluzione dei vari problemi proposti.

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre Italiano

Altre lingue	COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
Inglese	Scolastico	Scolastico	Scolastico	Scolastico	Scolastico
Francese	Scolastico	Scolastico	Scolastico	Scolastico	Scolastico

Livelli: A1/2 Livello base - B1/2 Livello intermedio - C1/2 Livello avanzato Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

- Competenze comunicative
 - BUONE CAPACITÀ RELAZIONALI ACQUISITE ANCHE GRAZIE ALLA PARTECIPAZIONE AD UN GRUPPO SCOUT
- Competenze organizzative e gestionali
 - BUONE CAPACITÀ ORGANIZZATIVE MATURATE GRAZIE ALLA PARTECIPAZIONE AD ALCUNE ATTIVITÀ DI VOLONTARIATO
- Competenze professionali
 - BUONE CAPACITÀ DI ANALISI DEI PROBLEMI E DI PROBLEM SOLVING

Competenze informatiche

- BUONA CONOSCENZA DEI SISTEMI OPERATIVI MICROSOFT WINDOWS XP , WINDOWS 7, WINDOWS 8, WINDOWS 10, LINUX UBUNTU, OS X E MAC OS.
- OTTIMA CONOSCENZA DEI PRINCIPALI DESIGN PATTERN
- OTTIMA CONOSCENZA DELLE METODOLOGIE DI SVILUPPO AGILE.
- BUONA CONOSCENZA DEGLI STRUMENTI DI VERSIONING (GIT) E DI TOOL DI COLLABORAZIONE (SLACK, TRELLO), PROJECT MANAGEMENT (ASANA) E BUG TRACKING (JIRA, MANTIS)
- BUONA CONOSCENZA DEL LINGUAGGIO JAVA.
- OTTIMA CONOSCENZA DELL'AMBIENTE DI SVILUPPO ANDROID PER LO SVILUPPO DI APPLICAZIONE ANDROID NATIVE.
- BUONA CONOSCENZA DELL'AMBIENTE DI SVILUPPO IOS (COCOA TOUCH , OBJECTIVE-C, SWIFT).
- BUONA CONOSCENZA DEL LINGUAGGIO PHP E DELLO STACK LAMP.
- BUONA CONOSCENZA DEL FRAMEWORK SYMPHONY 2.
- OTTIMA CONOSCENZA DEL LINGUAGGIO JAVASCRIPT SIA IN AMBITO CLIENT CHE SERVER CON NODEJS E RELATIVI FRAMEWORK (PARSE SDK, LOOPBACK, EXPRESSJS, SAILS.JS). CONOSCENZA APPROFONDATA DI ANGULARJS E BUONA CONOSCENZA DI REACT.JS.
- BUONA CONOSCENZA DELLE TECNOLOGIE WEB FRONTEND (HTML5, CSS3, BOOTSTRAP3/4, FOUNDATION, SASS)
- BUONA CONOSCENZA DEI TASK RUNNER (GRUNT, GULP) E DI WEBPACK
- BUONA CONOSCENZA DEI DATABASE RELAZIONALI MYSQL E POSTGRESQL E NON RELAZIONALI MONGODB.
- BUONA CONOSCENZA DI REDIS.
- BUONA CONOSCENZA DEL LINGUAGGIO RUBY E DEL FRAMEWORK RUBY ON RAILS.
- BASILARE CONOSCENZA DEL LINGUAGGIO PYTHON E DEL FRAMEWORK DJANGO E BUONA CONOSCENZA DEL LINGUAGGIO MATLAB ACQUISITE DURANTE LO SVILUPPO DEL PROGETTO DELLA MIA TESI DI LAUREA INCENTRATA SULLA CLASSIFICAZIONE DELLE IMMAGINI DIGITALI SUL WEB E AD ALCUNI ESPERIMENTI PERSONALI CONDOTTI.
- BUONA CONOSCENZA DEL WEB SERVER NGINX E DISCRETA CONOSCENZA DI HAPROXY.
- BUONA CONOSCENZA DEL LINGUAGGIO C CON CONOSCENZA DELLE LIBRERIE DI SISTEMA PER LA GESTIONE DELLE SOCKET IN LINUX E DI CONNESSIONE AI DATABASE MYSQL.

Patente di guida B

ULTERIORI INFORMAZIONI

Progetti

LinguApp: applicazione Android ed iOS per la diagnosi remota di patologie odontomastotologiche

- Sviluppo in React Native di entrambe le applicazioni mobile
- Sviluppo di un CMS in React.js per l'interazione dei medici
- Creazione dell'architettura utilizzando Firebase

Easyour: applicazione Android ed iOS per la visita di siti turistici utilizzando la localizzazione indoor tramite beacon.

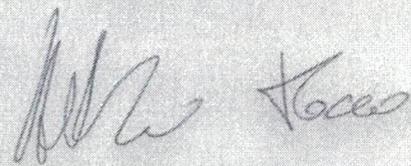
- Sviluppo nativo di entrambe le applicazioni utilizzando il paradigma del reactive programming grazie all'utilizzo delle librerie RxJava e RxSwift
- Realizzazione del backend in Node.js per l'erogazione dei servizi verso l'app

Priver: applicazione Android di messagistica privata.

- Sviluppo applicazione mobile Android
- Sviluppo backend in Ruby on Rails e relativa manutenzione dell'infrastruttura

IMG Search: crawling ed indicizzazione delle immagini digitali sul web.

- Sviluppo del modulo di crawling ed indicizzazione: è il modulo che lavora in background eseguendo il recupero delle immagini inserite all'interno delle pagine web, utilizzando un crawler implementato in Python, e la generazione della firma digitale ritraente alcune feature dell'immagine
- Sviluppo del modulo di ricerca: è il modulo che si occupa di confrontare un'immagine caricata dall'utente tramite un'interfaccia web con le immagini precedentemente indicizzate e restituisce le immagini più simili

A handwritten signature in dark ink, appearing to read 'M. Tocco', is located in the lower right quadrant of the page.

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base art. 13 del D. Lgs. 196/2003.